MANUEL D'INSTRUCTIONS

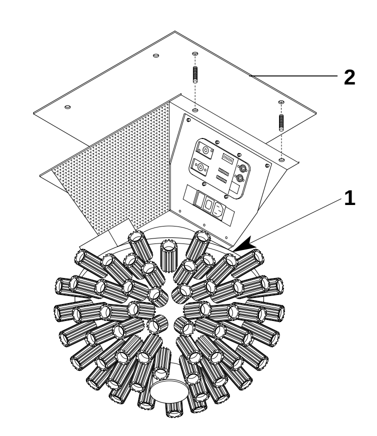
ATTENTION: Lisez attentivement les informations et les prescriptions suivantes afin d'utiliser l'appareil correctement et en toute sécurité.

1 INSTALLATION DU PROJECTEUR

• Déballage

Ouvrez la boîte en carton, dégagez le projecteur de son emballage et posez-le sur un support horizontal.
Retirez tous les accessoires fournis de série.
Détachez la plaquette d'instructions (**1**) pour le changement de l'ampoule du corps de l'appareil et, si nécessaire, prenez celle de votre langue.

Assurez-vous que cette plaquette est toujours présente car elle fournit d'importantes informations en matière de sécurité.



• Montage de l'ampoule

Suivez les instructions du paragraphe 4 ENTRETIEN.

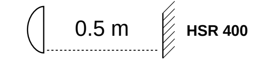
• Installation du projecteur

Quelle que soit la position que vous choisissiez pour installer le projecteur, ses caractéristiques restent inchangées.
Fixez la plaque perforée (**2**) sur la structure de soutien puis montez le projecteur sur la plaque à l'aide de quatre écrou normaux M8 et quatre rondelles élastiques.

Assurez-vous que le point d'ancrage est stable avant d'installer le projecteur.

• Distance minimum des objets éclairés

Installez le projecteur à 0.5 m des objets que devra atteindre le faisceau lumineux.



• Distance minimum autorisée pour les matériaux inflammables par rapport à l'appareil: 0.10 m.

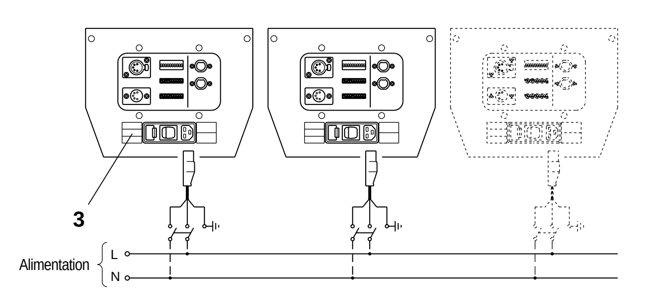
Il est permis de monter l'appareil sur des surfaces normalement inflammables.

ATTENTION: *Pour assurer le fonctionnement et la fiabilité de l'appareil, la température ambiante ne doit pas dépasser 35° C. Degré de protection IP 20: l'appareil est protégé contre la pénétration de corps solides de plus de 12mm de diamètre (premier chiffre 2), il craint les suintements, la pluie, les éclaboussures et les jets d'eau (deuxième chiffre 0).*

2 ALIMENTATION ET MISE AU POINT

• Branchement au réseau

Les opérations décrites dans ce paragraphe doivent être effectuées par un technicien autorisé.
Le projecteur doit être branché au réseau de distribution de l'énergie électrique à travers la prise fournie. Il est conseillé d'équiper chaque projecteur de son propre interrupteur afin de pouvoir l'allumer et l'éteindre séparément à distance.



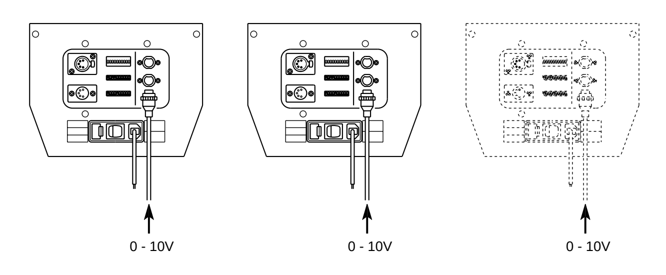
Le projecteur est conçu pour fonctionner à la tension et à la fréquence d'alimentation indiquées sur l'étiquette des données électriques (**3**). Vérifiez que ces valeurs correspondent à la tension et à la fréquence du réseau de distribution de l'énergie électrique.

IMPORTANT: il est obligatoire d'effectuer le branchement à la terre (appareil appartenant à la Classe I).

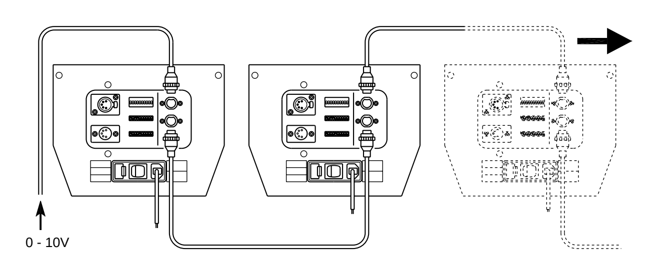
• Branchement des signaux de contrôle

BRANCHEMENT 0 -10V

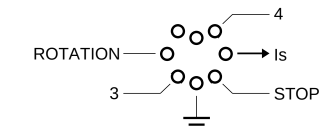
- Fonctionnement indépendant des projecteurs



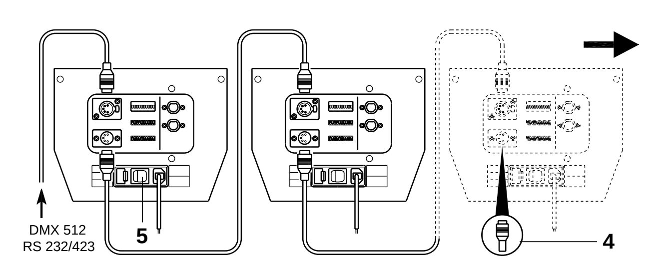
- Fonctionnement simultané et identique des projecteurs



Effectuez le raccordement entre centrale et projecteur et entre plusieurs projecteurs à l'aide d'un câble multifils à 8 fils, section 0.25mm² et fiche - prise DIN 8 PIN 45°.

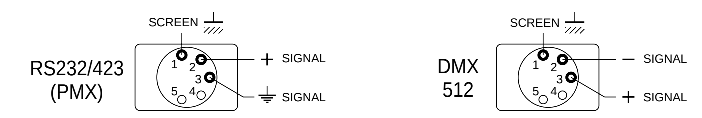


BRANCHEMENT RS 232/423(PMX) - DMX 512



Effectuez le raccordement entre centrale et projecteur et entre plusieurs projecteurs à l'aide d'un câble bipolaire blindé doté d'une fiche et d'une prise Cannon type 5 PIN XLR. Pour le raccordement de ligne DMX, insérez la broche finale (**4**) (résistance 100Ω) sur le dernier projecteur, entre les cosses 2 et 3; si vous utilisez le signal RS232/423(PMX) la cosse est inutile.

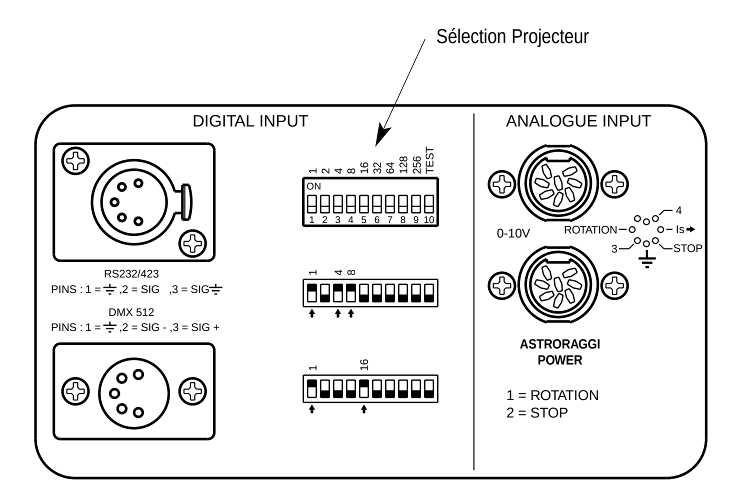
IMPORTANT: Assurez-vous que les fils n'entrent pas en contact entre eux ou avec l'enveloppe métallique de la broche. Reliez l'enveloppe de la fiche/prise à la gaine de blindage et au pied 1 des connecteurs.



Après avoir effectué toutes les opérations préalablement indiquées, appuyez sur l'interrupteur (**5**). Vérifiez que l'ampoule s'allume et que la séquence de RAZ automatique commence.

• Codification du projecteur (pour signaux numériques)

Chaque ASTRORAGGI POWER occupe 2 canaux de contrôle. Pour que ces canaux arrivent correctement à chaque projecteur, il faut codifier les projecteurs. Cette opération doit être effectuée sur chaque ASTRORAGGI POWER en commutant les microswitch en fonction du tableau ci-dessous.



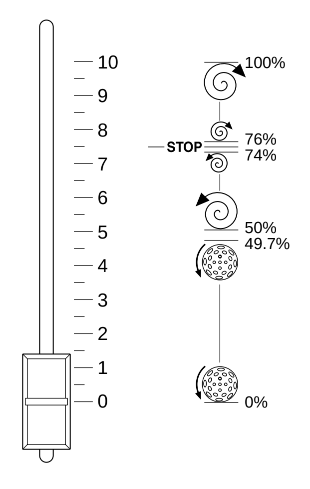
CODE		1	2	4	8	16	32	64	128	256	TEST
Projector 1 - Channels 1-2	ON/OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 2 - Channels 3-4	ON/OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 3 - Channels 5-6	ON/OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 4 - Channels 7-8	ON/OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 5 - Channels 9-10	ON/OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 6 - Channels 11-12	ON/OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 7 - Channels 13-14	ON/OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 8 - Channels 15-16	ON/OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 9 - Channels 17-18	ON/OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
Projector 10 - Channels 19-20	ON/OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	ON/OFF										ON/OFF

Mettez le switch TEST sur la position ON pendant quelques secondes pour effectuer le réarmement automatique, projecteur allumé. Laissez le switch TEST sur la position ON pour obtenir un test automatique complet; à la fin de l'opération, remettez le switch sur la position OFF.

3 FONCTIONS DES CANAUX

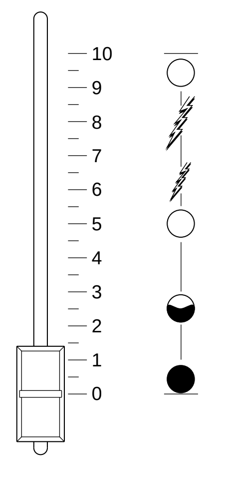
CANAL	FONCTION
1	ROTATION CALOTTE
2	DIMMER/STOP/STROBO

• ROTATION CALOTTE - canal 1



Dans l'intervalle de 0% à 49,7%, la calotte interne tourne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre sur 360°. À 50% de la course, la calotte commence à tourner à la vitesse maximale puis ralentit et s'arrête à 74%. À 76%, elle commence à tourner dans le sens des aiguilles d'une montre à vitesse réduite puis petit à petit atteint la vitesse maximale à 100%.

• DIMMER/STOP/STROBO - canal 2



Dans l'intervalle du curseur de 0% à 50%, l'obturateur s'ouvre progressivement jusqu'à l'ouverture complète.
De 54.7% à 95%, on obtient l'effet strobo avec une fréquence croissante de 1 flash toutes les 4 secondes à 2 flash/seconde.
De 95% à 100%,l'ouverture est fixe.

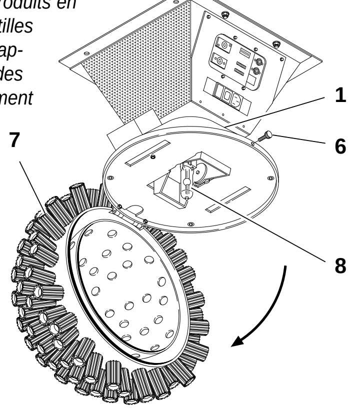
4 ENTRETIEN

IMPORTANT: *avant toute opération d'entretien sur le projecteur, coupez la tension du réseau. La température maximum de la surface externe de l'appareil, en conditions de régime thermique, est de 120°C. Après avoir éteint le projecteur, ne démontez aucun élément pendant les 5 minutes qui suivent comme l'indique la plaquette d'instructions pour le remplacement de l'ampoule (**1**) pour ne pas risquer de faire exploser l'ampoule. Une fois ce temps écoulé, cette probabilité est pratiquement nulle. S'il s'avère nécessaire de remplacer l'ampoule, attendez encore 15 minutes pour éviter de vous brûler. L'appareil est conçu de sorte à retenir les éclats produits en cas d'explosion de l'ampoule. Les lentilles doivent absolument être montées sur l'appareil et devront être remplacées par des pièces d'origine dès qu'elles sont visiblement endommagées.*



• Remplacement de l'ampoule

Desserrez le volant (**6**) et ouvrez la calotte (**7**) pour accéder au groupe porte-lampe.
Retirez l'ampoule grillée (**8**) de son support en la saisissant par la base et en la dégageant dans le sens vertical.
Installez la nouvelle ampoule dans son raccord en vérifiant que les pieds sont dans la bonne position.

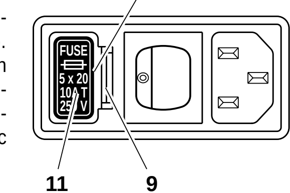
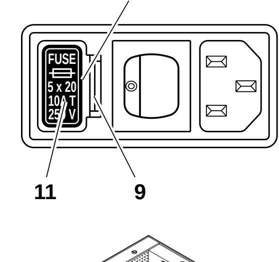


ATTENTION: L'appareil fonctionne avec une ampoule haute pression avec allumeur externe.

- ***Lisez attentivement les instructions d'utilisation fournies par le fabricant de l'ampoule.***
- ***Remplacez l'ampoule dès qu'elle est endommagée ou déformée par la chaleur.***

• Remplacement des fusibles

Pour remplacer les fusibles, appuyez sur la languette (**9**) et dégagez le tiroir porte-fusibles (**10**). Remplacez les fusibles grillés par des neufs en vérifiant qu'ils sont bien du type indiqué sur l'étiquette (**11**) qui se trouve sur le tiroir porte-fusibles (**10**). Introduisez le tiroir jusqu'au déclic de la languette (**9**).

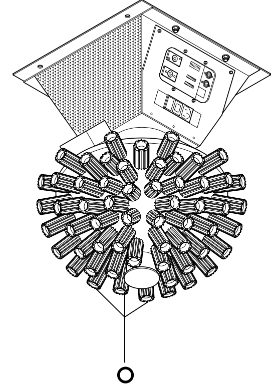
• Nettoyage périodique

Pour ne pas compromettre le rendement lumineux du projecteur, nettoyez régulièrement les parties sur lesquelles la poussière et la graisse ont tendance à s'accumuler. Respectez les indications ci-dessous pour assurer la longévité de votre projecteur. Pour nettoyer les lentilles, utilisez un chiffon souple imbibé de détergent liquide spécial vitres.

ATTENTION: *n'utilisez ni solvants ni alcool*

O Parties qui doivent être nettoyées fréquemment.

Il est conseillé de nettoyer au moins une fois par an toutes les parties internes, en retirant la poussière à l'aide d'un pinceau et en l'aspirant simultanément à l'aide d'un aspirateur de ménage.



5 INTERVENTIONS EN CAS D'ANOMALIES DE FONCTIONNEMENT

LE PROJECTEUR NE S'ALLUME PAS	L'ÉLECTRONIQUE NE FONCTIONNE PAS	RÉDUCTION DE LA LUMINOSITÉ	***CAUSES PROBABLES***	***CONTRÔLES ET REMÈDES***
●			Absence de courant.	Vérifier si le courant passe sur la prise d'alimentation et/ou la conductibilité des fusibles.
●		●	Lampe déchargée ou défectueuse.	Remplacer la lampe (voir instructions).
	●		Câble de transmission des signaux en court-circuit ou déconnecté.	Remplacer les câbles.
	●		Codification erronée.	Voir instructions de codification des projecteurs.
	●		Problème sur les circuits électroniques.	Faire appel à un technicien autorisé.
		●	Dépôt de poussière ou de graisse.	Nettoyer. (voir instructions).

ANOMALIES

6 DONNÉES TECHNIQUES

CARACTÉRISTIQUES ÉLECTRO - MÉCANIQUES

Alimentations disponibles

- 220-240V 50Hz
- 200-220V 60Hz
- 200V 50Hz
- 200V 60Hz
- 260V 50Hz

Le projecteur est prédisposé pour le fonctionnement aux valeurs de tension et de fréquence indiquées sur l'étiquette des données électriques située sur la base de l'appareil.

Lampe

À iodures métalliques, alimentée par un alimentateur spécial incorporé.

- Type HSR 400W (MSR 400W)
  - Culot GX 9,5
  - Température couleur 5600 K
  - Flux lumineux 33000 lm
  - Durée de vie moyenne 650 h

Puissance absorbée

1600VA à 220V 50Hz

Moteurs

N. 3 moteurs pas à pas, fonctionnant à micro pas, complètement contrôlé par microprocesseur.

SYSTÈMES DE COMMANDE

Canaux

N. 2 canaux de contrôle.

Entrées

ASTRORAGGI POWER est conçu de sorte à accepter des signaux de commande analogiques ou numériques provenant de centrales ou d'ordinateurs.

- Input numérique série RS232/423 (PMX) ou DMX 512
- Input analogique 0 -10V

CARACTÉRISTIQUES DE CONSTRUCTION

Dispositifs de sécurité

Coupure automatique de l'alimentation en cas de surchauffe ou de panne du système de refroidissement.

Refroidissement

Système de refroidissement à ventilation forcée grâce à ces ventilateurs axiaux.

Corps

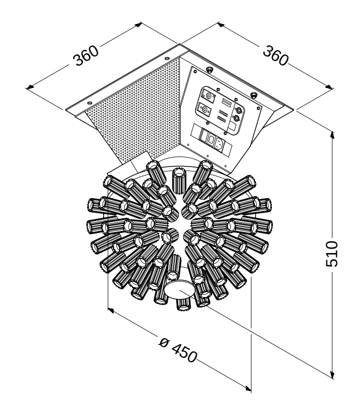
- En acier et aluminium extrudé.
- Peinture en poudres époxy.

Position de travail

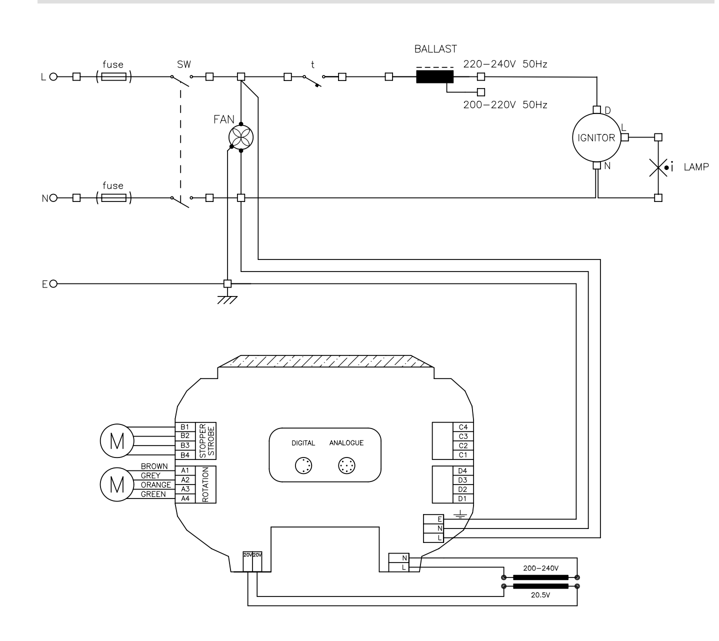
Fonctionne sur n'importe quelle position.

Poids et dimensions

Poids: 23 kg



7 SCHÉMA ÉLECTRIQUE



FRANÇAIS

Clay Paky se réserve le droit de modifier, sans préavis, les caractéristiques citées sur le catalogue dans le but d'améliorer la qualité de ses produits.



Les produits mentionnés dans ce manuel sont conformes aux Directives de la Communauté Européenne:

- **Basse Tension 73/23**
- **Compatibilité Électromagnétique 89/336**